

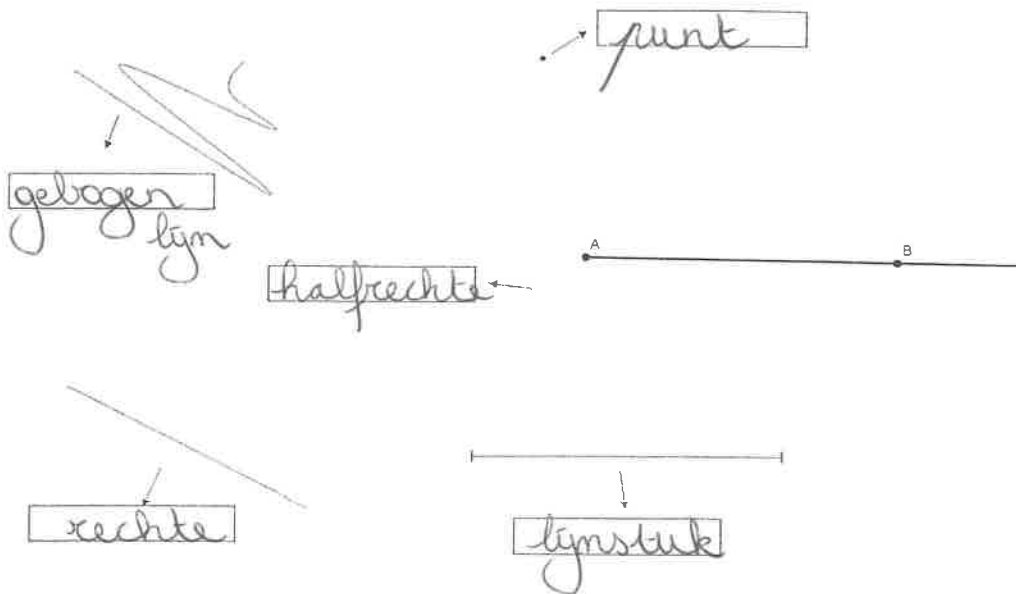


Naam:

L3

Vorbereiding eindtoets meetkunde

1. Schrijf de juiste naam. Kies uit: *lijnstuk*, *punt*, *gebogen lijn*, *rechte*, *halfrechte*



2. Juist of fout?

De naam van een punt schrijf je met een hoofdletter.	Juist	fout
De naam van een lijnstuk schrijf je met kleine letters.	Juist	Fout
De naam van een rechte schrijf je met een kleine letter.	Juist	fout
De naam van een halfrechte schrijf je met hoofdletters.	Juist	fout
De naam van een gebogen lijn schrijf je met een hoofdletter.	Juist	fout



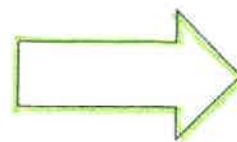
Naam:

L3

3. Teken wat er wordt gevraagd. Gebruik je geodriehoek!

Teken een lijnstuk van precies 9 cm en noem dit lijnstuk LK.	
Teken een rechte, noem deze rechte a.	
Teken een halfrechte.	

4. Duid met een groen potlood de omtrek aan.

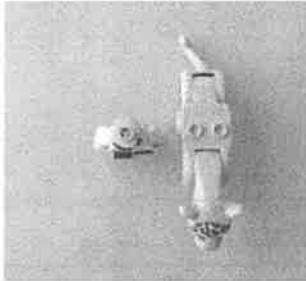




Naam:

L3

5. Noteer het juist aanzicht, kies uit: *vooraanzicht (V)*, *zijaanzicht (Z)*, *zijaanzicht (Z)*



V



Z



Z



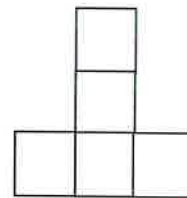
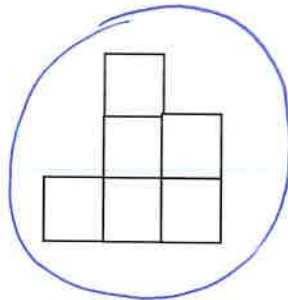
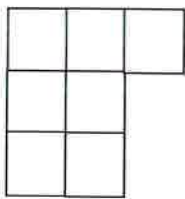
Naam:

L3

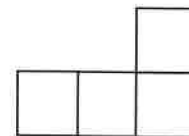
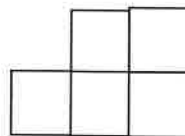
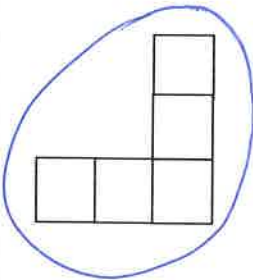
6. Bekijk het blokkenbouwsel en omkring het juist aanzicht.



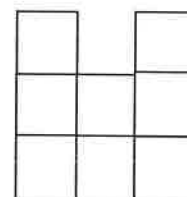
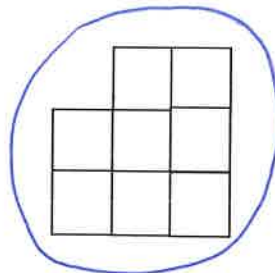
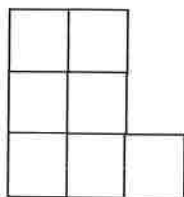
VOORAanzicht



ZIJaanzicht



BOVENaanzicht

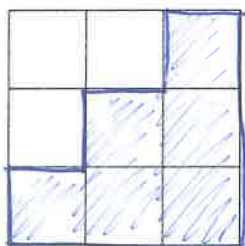
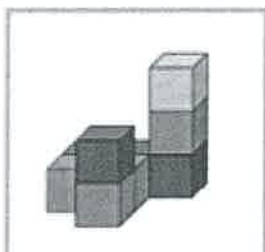




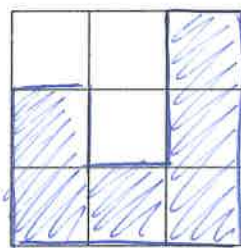
Naam:

L3

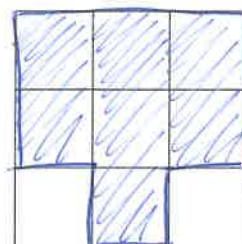
7. Teken zelf het gevraagde aanzicht.



Vooraanzicht



Zijaanzicht



Bovenaanzicht

8. Teken de kijklijnen om je te helpen, met een meetlat!

Wie kan Jan zien? Daan / Paulien / Rik / Sara

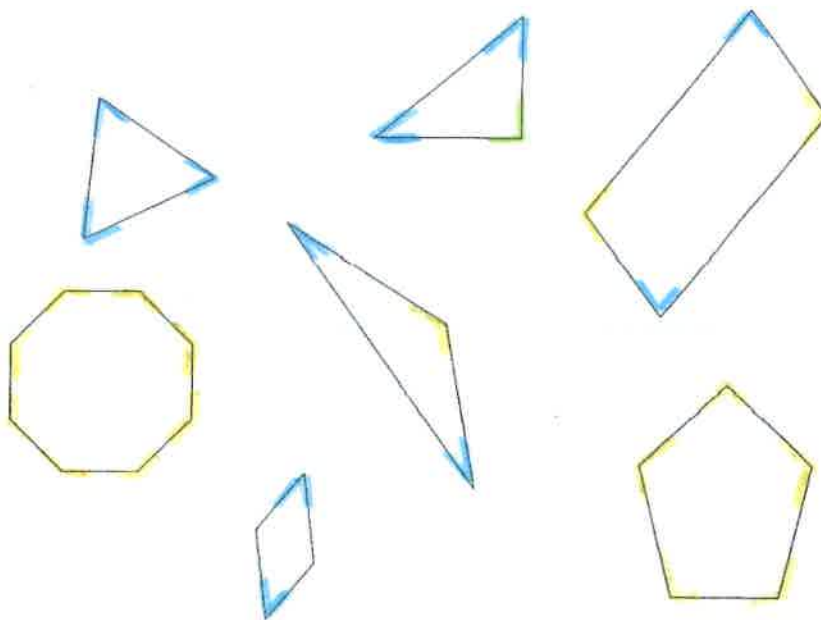


Naam:

L3

9. Kleur de hoeken. Let op, 1 figuur kan verschillende hoeken hebben! Meet met je geodriehoek!

- a. Rechte hoek = groen
- b. Scherpe hoek = blauw
- c. Stompe hoek = geel



10. Teken de gevraagde hoek. Gebruik je geodriehoek!

Teken een stompe hoek	Teken een scherpe hoek	Teken een rechte hoek



Naam:

L3

11. Teken de rechte die wordt gevraagd.

een rechte c evenwijdig aan rechte b	Een rechte d die rechte e loodrecht snijdt	Een rechte f die de rechte g niet-loodrecht snijdt

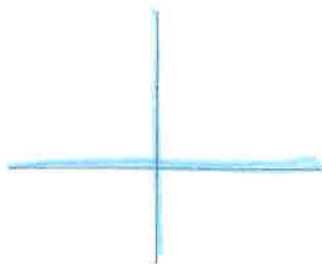
12. Ga de eigenschappen van deze driehoeken na en noteer.

- Schrijf bij elke driehoek de juiste eigenschappen.
- Kies uit: stomphoekig / scherphoekig / rechthoekig.

1) <u>scherphoekig</u>	1) <u>rechthoekig</u>	1) <u>stomphoekig</u>

13. Lees en kleur.

- Zoek twee lijnen die evenwijdig zijn aan elkaar en kleur ze rood.
- Zoek twee lijnen die elkaar loodrecht snijden en kleur ze blauw.
- Zoek twee lijnen die elkaar NIET loodrecht snijden en kleur ze groen.

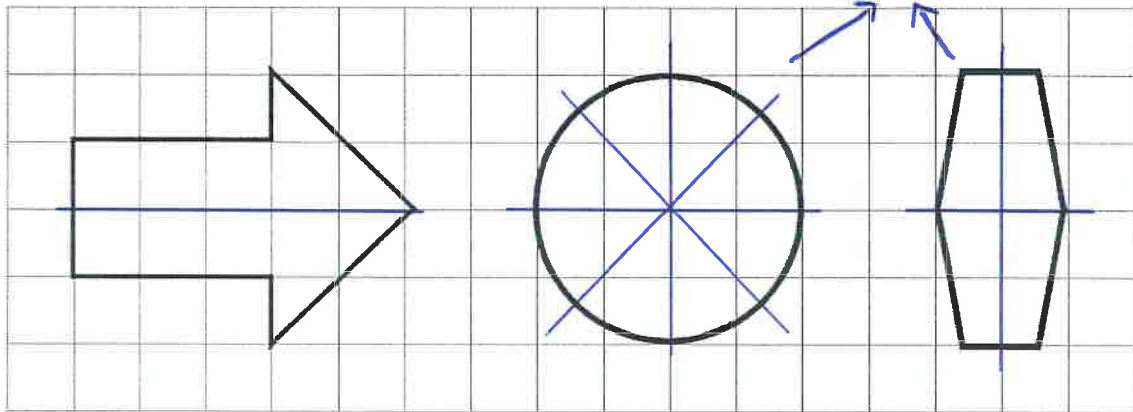




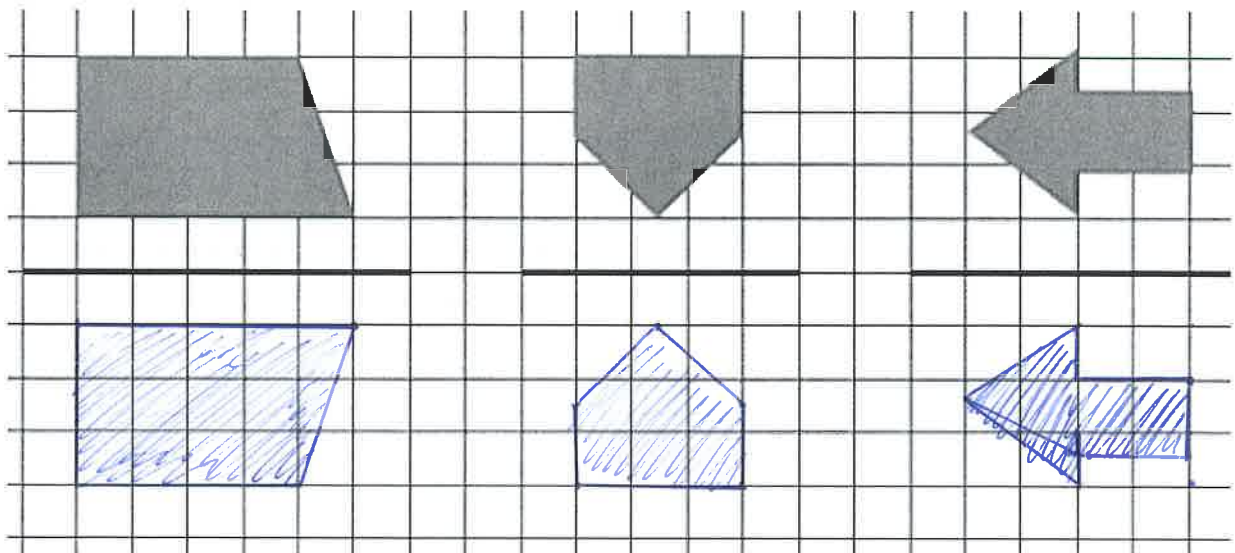
Naam:

L3

14. Teken de symmetrie-assen.



15. Teken het spiegelbeeld.



16. Kleur de horizontale lijnen geel.

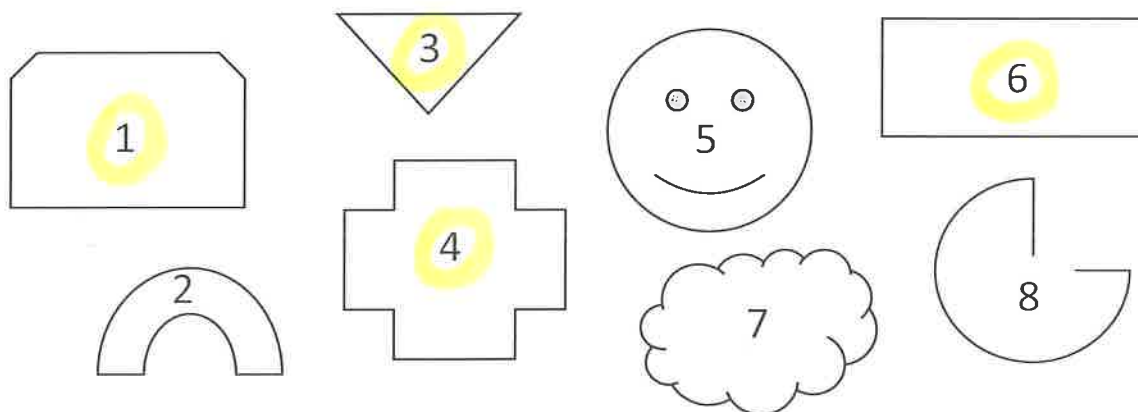




Naam:

L3

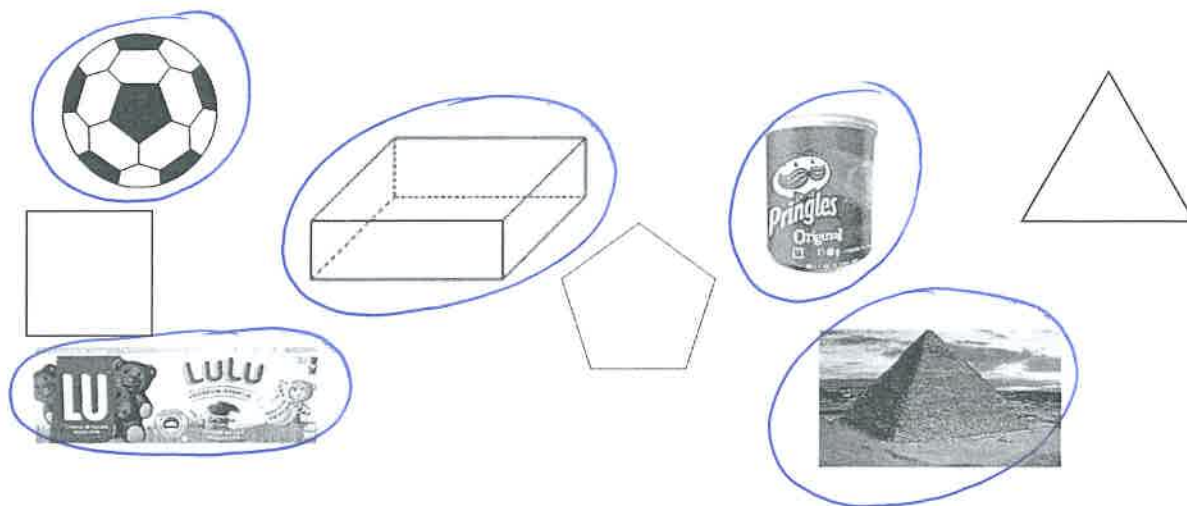
17. Kleur de figuur als deze één of meerdere hoeken heeft.



18. Plaats elk nummer van de figuren hierboven op de juiste plaats in de kolom.

Geen hoeken	1 hoek	2 hoeken	3 hoeken	4 hoeken	Meer dan 4 hoeken
2, 5, 7, 8			3	6	1, 4

19. Teken een cirkel om de figuren die een ruimtefiguur zijn.

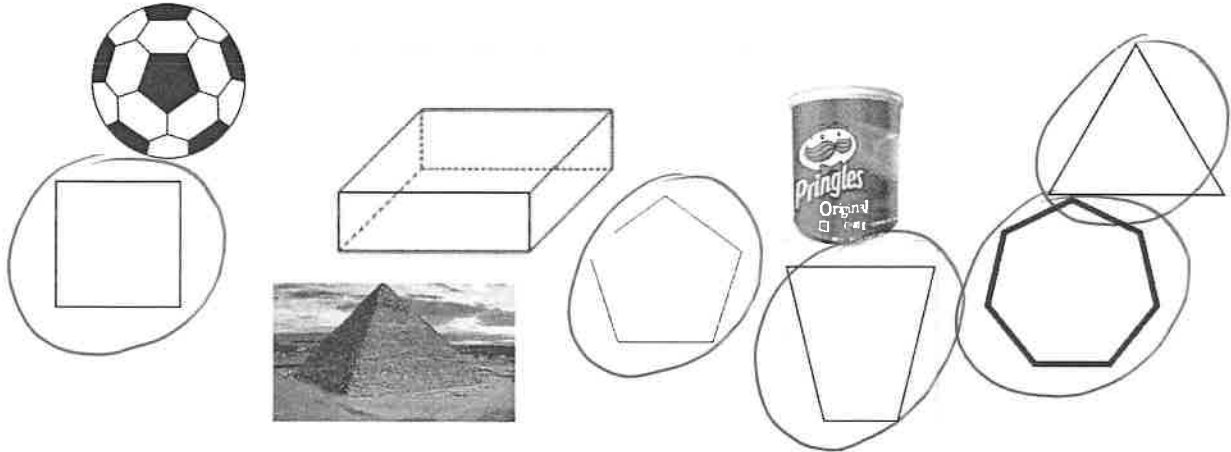




Naam:

L3

20. Teken een cirkel om de figuren die een vlakke figuur zijn.

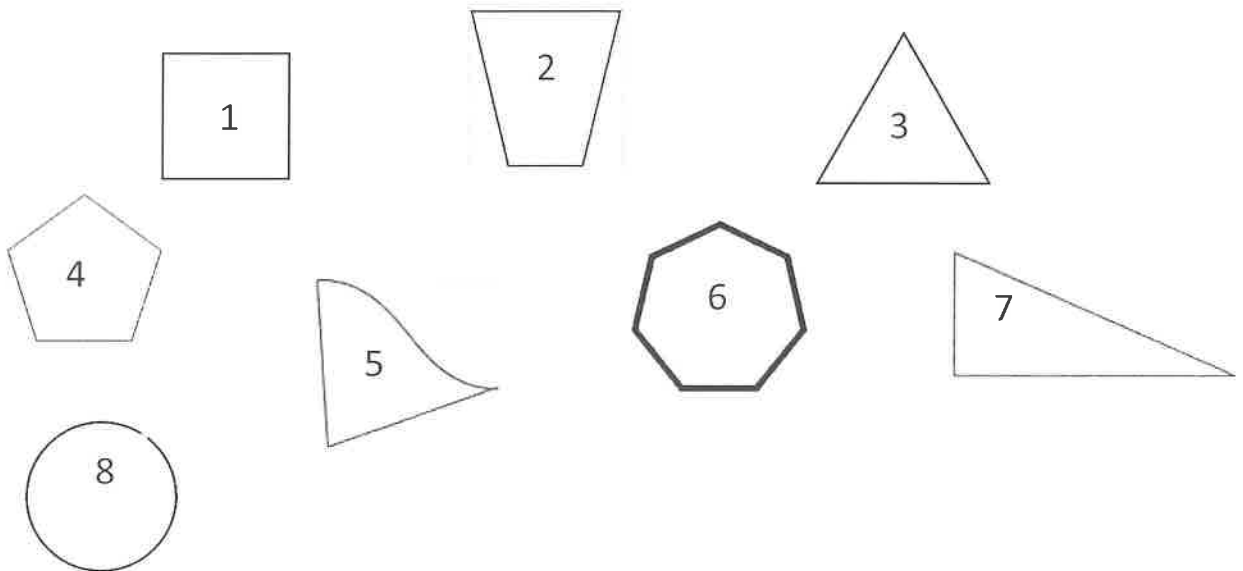




Naam:

L3

21. Ordenen de vlakke figuren in de kolom, noteer het nummer.



Veelhoek			Niet-veelhoek
3 hoeken	4 hoeken	5 of meer hoeken	
3, 4	1, 2	4, 6	5, 8



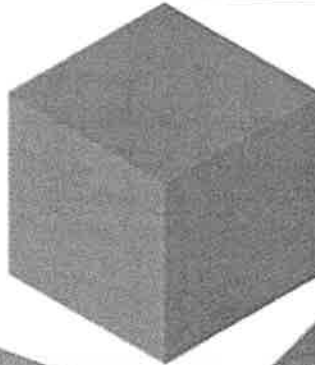
Naam:

L3

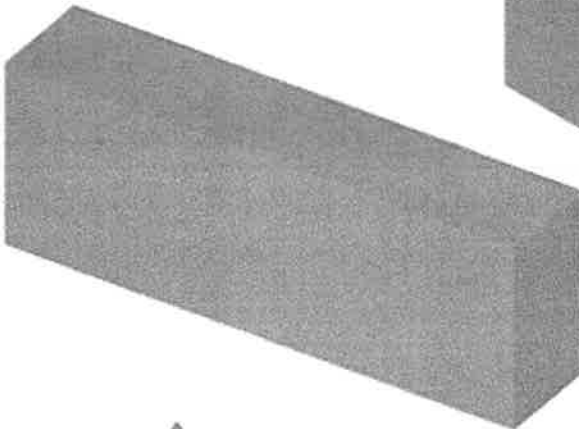
22. Geef de figuren de best passende naam.

Kies uit: *balk*, *kubus*, *bol*, *cilinder*, *piramide*, *kegel*

kubus



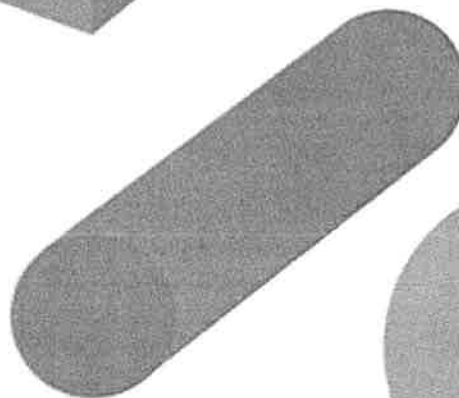
balk



piramide



cilinder



kegel



bol

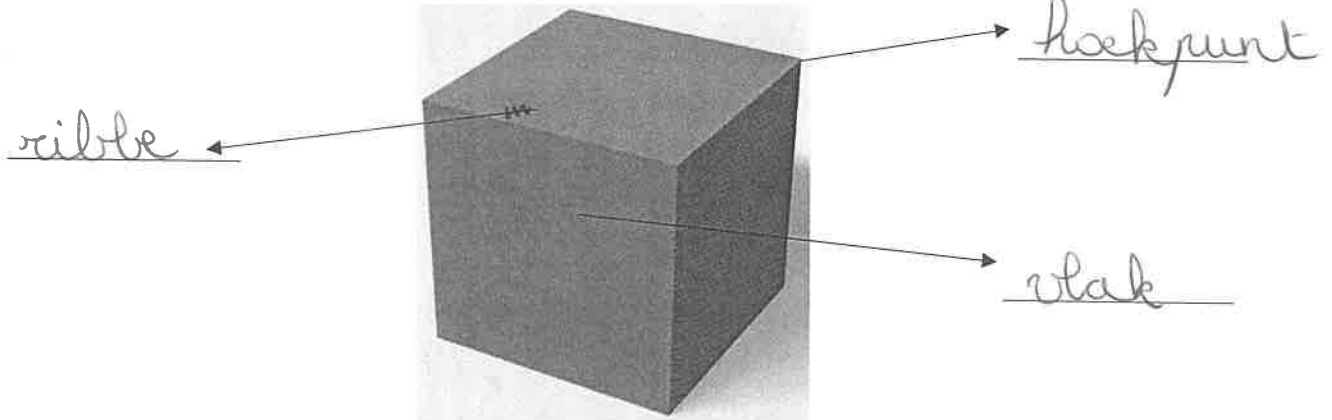


Naam:

L3

23. Geef de juiste benaming.

Schrijf op de juiste plaats: *ribbe, hoekpunt, vlak*



Schrijf op de juiste plaats: *vlak, rand, gebogen vlak*

